**Título del juego**.

Ahorcado

**Plataformas disponibles:**

Tablet/PC

**Edad target de los jugadores.**

6 y 7 años

**Puntuación de la ESRB esperada**

Early ChildHood

No pertenece a ningún Content Descriptor(No hay contenido sexual, drogas, alcohol)

“ “ “ “ Interactive elements(No interactua)

**Jugabilidad:**

Este ahorcado tendrá diferentes niveles que dependerán de la definición de la palabra y la dificultad de la misma. Contará con un dibujo relacionado con la palabra ya que los niños de esta edad recién comienzan a leer. Se ingresará una letra y el sistema verificará si es correcta o no. Si es correcta la reemplazará por uno o mas de los espacios donde vaya la misma. Si fuera incorrecta, se mostrará como tal y se restará una vida. El usuario podrá arriesgar la palabra tocando el botón “arriesgar” y le aparecerá un cuadro de texto donde podrá escribir la palabra, si fuera correcta se le dirá al usuario que ganó. Si no lo fuera, perderá una vida y se cerrará el cuadro diciéndole que perdió. Tendrá presente el botón de “Salir del juego” que le permitirá volver a la pantalla de “lectores”. Cuando el usuario gane o pierda, se le presentarán dos opciones. A) Volver a la pantalla anterior, B) Jugar de nuevo. La diferencia será que cuando gane, le aparecerá un cartel indicándoselo y cuando pierda, indicándoselo respectivamente.

**Niveles disponibles**

Nivel 1: Serán todos nombres de animales con 9 vidas (representadas en una personita) que se irán descontando a medida que el usuario ingrese mal las letras.

Nivel 2: Serán nombres de lugares de la casa con 6 vidas (representadas en una personita) que se irán descontando a medida que el usuario ingrese mal las letras.

Nivel 3: Serán palabras al azar (dentro del vocabulario manejado por los chicos de esta edad) con 3 vidas (representadas en una personita) que se irán descontando a medida que el usuario ingrese mal las letras.

**Controles**

PC: Se usará el teclado para ingresar la letra deseada o borrarla. Se usará la tecla de “enter” para ingresar la letra tecleada.

Windows Phone/tablet: Se usará el teclado (aparecerá en la pantalla) para ingresar la letra deseada o borrarla. Se usará la tecla de “enter” para ingresar la letra tecleada.

**Puntos Únicos Vendibles**.

Una variable divertida del ahorcado. No disponible para esta u otras plataformas. Integrado con otros juegos que permitirán un mayor conocimiento de las letras del alfabeto.